Цель домашнего задания

Научиться использовать:

* структуры,
* классы,
* разные типы свойств,
* модификаторы доступа.

Что нужно сделать

Для решения задач создайте новый файл Playground, выполните в нём все задания и отправьте на проверку.

Задание 1

Дана структура Person:

struct Person {  
    var name: String  
    var age: Int  
  
   
    func getAgeComparisonString(\_ p: Person) -> String {  
        *// Ваш код должен быть здесь*  
  
*}*  
*}*

Допишите метод в структуре Person, который сравнивает возраст.

Должны выполняться следующие условия:

    1. Формат строки со сравнением:

{Имя другого человека} {старше меня / моложе меня / такого же возраста, как я}.

    2. Ваш код должен работать следующим образом:

p1 = Person("Антон", 24)  
p2 = Person("Андрей", 36)  
p3 = Person("Ольга", 24)  
  
p1.getAgeComparisonString(p2) ➞ "Андрей старше меня"  
p2.getAgeComparisonString(p1) ➞ "Антон младше меня"  
p1.getAgeComparisonString(p3) ➞ "Ольга такого же возраста, как и я"

Задание 2

Добавьте в структуру Person ленивое свойство, которое возвращает человека в виде строки следующего формата {Имя} {Возраст} {года/лет}.

Пример:

p1 = Person("Антон", 24)  
p1.info -> Антон 24 года  
  
p2 = Person("Андрей", 36)  
p2.info -> Андрей 36 лет

Задание 3

Создайте класс Hero. Добавьте свойство «количество жизней» — lifeCount. Количество жизней задаётся при создании героя в инициализаторе. Добавьте метод «попадание», который уменьшает количество жизней, — hit().

Задание 4

Добавьте в класс Hero вычисляемое свойство, жив или нет герой, — isLive. Если количество жизней больше 0, то возвращает true, в остальных случаях false.

Задание 5

Поставьте модификатор доступа private рядом с переменной «количество жизней» в классе Hero, чтобы менять количество жизней можно было только с помощью метода hit().

Задание 6

Отнаследуйтесь от класса Hero, создав дочерний класс SuperHero. Переопределите метод «попадание» для нового класса так, чтобы SuperHero не получал повреждения.

Советы и рекомендации

Для выполнения заданий ознакомьтесь с официальной документацией по языку [Swift.org](https://swift.org/).

Что оценивается

* Все задания выполнены в соответствии с описанными условиями.
* Учтены рекомендации и подсказки.
* Код работает корректно и возвращает описанный в задании результат.

Как отправить задания на проверку

Пришлите преподавателю на проверку файл Playground с выполненными заданиями.